# **Planejamento da Qualidade - Edu Planner**

**Versão:** 1.0

**Data:** [10/06/2025]

Grupo: Felipe Haiashida, Isaac Alves, Louise Sampaio, João Pedro Ibiapina, Pedro Dylan, Ryan Macedo e Rafael Cardoso.

Projeto: Edu Planner

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# **1. Definição dos Processos e Templates**

### **1.1 Planejamento**

* **Processo**: O planejamento será atualizado a cada Sprint/incremento, visando adaptações conforme feedback dos stakeholders.
* Planejamento do Projeto

**1. Objetivos**

Desenvolver um aplicativo para ajudar estudantes na organização de tarefas, ciclos de estudo e motivação por meio da gamificação.

**2. Escopo**

Inclui funcionalidades de lista de tarefas, calendário acadêmico, método Pomodoro e sistema de recompensas.

**3. Metodologia**

Modelo incremental com revisões quinzenais.

**4. Cronograma**

- Semana 1–2: Levantamento de requisitos

- Semana 3–5: Desenvolvimento do Software

- Semana 6+: Incrementos e melhorias

### 

### **1.2 Requisitos**

* **Processo**: Requisitos serão levantados e validados iterativamente a cada Sprint.

* Requisitos Funcionais

1. **RF01 – Criar e listar tarefas** Prioridade: Alta  
    Estado: Em andamento
2. **RF02 – Sistema de calendário** Prioridade: Alta  
    Estado: Planejado
3. **RF03 – Temporizador Pomodoro** Prioridade: Média  
    Estado: Planejado
4. **RF04 – Gamificação com níveis e recompensas** Prioridade: Alta  
    Estado: Planejado
5. **RF05 – Perfil personalizável** Prioridade: Baixa  
    Estado: Futuro

* Requisitos Não-Funcionais

1. **RNF 01 – Tempo de resposta** Tipo: Desempenho  
    Valor: O sistema deve responder em até 2 segundos.
2. **RNF 02 – Interface intuitiva** Tipo: Usabilidade  
    Valor: A interface deve seguir boas práticas de UX.
3. **RNF 03 – Armazenamento local** Tipo: Técnica  
    Valor: O sistema armazenará os dados localmente, sem uso de banco de dados online.

### 

### 

### 

### **1.3 Análise e Projeto (A&P)**

* **Processo**: Atualização dos modelos e estruturas a cada novo incremento funcional.
* Análise e Projeto

1. Casos de Uso

- Criar tarefa

- Visualizar calendário

- Usar temporizador Pomodoro

- Ganhar pontos e subir de nível

- Comprar itens para o perfil

2. Estrutura Modular (MVP)

- Módulo de Tarefas

- Módulo de Calendário

- Módulo Pomodoro

- Módulo de Gamificação

- Módulo de Perfil

3. Wireframes Iniciais

(Imagens das telas feitas)

### **1.4 Verificação e Validação (V&V)**

* **Processo**:

o Inspeções quinzenais de código e documentação.

o Testes manuais e automatizados.

* Casos de Teste

1. Caso de Teste: Criar Tarefa

- ID: CT01

- Objetivo: Verificar se o usuário consegue criar uma tarefa

- Pré-condição: App iniciado e tela de tarefas aberta

- Entradas: Nome da tarefa, data de entrega, prioridade

- Resultado Esperado: Tarefa aparece na lista

- Resultado Obtido:

- Status: Aprovado / Reprovado

2. Caso de Teste: Iniciar Pomodoro

- ID: CT02

- Objetivo: Verificar funcionamento do temporizador

- Pré-condição: App aberto

- Entradas: Clique no botão "Iniciar Pomodoro"

- Resultado Esperado: Temporizador inicia contagem regressiva

- Resultado Obtido:

- Status: Aprovado / Reprovado

## **2. Planejamento das Avaliações**

* **Processo**: Avaliações internas (sprints) quinzenais com base em checklists de funcionalidade, desempenho e usabilidade.
* **Critérios de Avaliação**:

o As funcionalidades estão funcionando corretamente?

o A interface está clara e responsiva?

o O sistema responde dentro do tempo esperado?

* · **Responsáveis**:

o Equipe de desenvolvimento

o Professora orientadora: Fabiana Gomes Marinho

o Testers

## **3. Planejamento dos Testes**

· **Níveis de Teste**:

o Testes unitários

o Testes de integração

o Testes de sistema

o Testes de aceitação

· **Critérios de Aceitação**:

o 90% dos testes devem passar sem falhas.

o As funcionalidades principais devem estar estáveis.

· **Ambientes de Teste**:

o Dispositivos mobile e PC.

· **Execução**:

o Testes manuais documentados.

o Futuro suporte a testes automatizados com frameworks.(ex: Selenium, Appium)